

Phrasen für das Rollenspiel

Argumente einleiten	<p>„Lasst uns darüber sprechen, warum ...“</p> <p>„Habt ihr schon einmal darüber nachgedacht, dass ...“</p> <p>„Wisst ihr, was ich spannend finde? Es geht um ...“</p>
Behauptung formulieren	<p>„Ich denke, dass ...“</p> <p>„Für mich ist klar, dass ...“</p> <p>„Ich finde, dass ...“</p>
Begründung und Beispiele	<p>„Das liegt daran, weil ...“</p> <p>„Ein Grund dafür ist, dass ...“</p> <p>„Hierzu gibt es ein tolles Beispiel: ...“</p>
Gegenargumente ansprechen	<p>„Manche könnten sagen, dass ...“</p> <p>„Andere denken vielleicht, dass ...“</p> <p>„Es gibt aber Leute, die meinen, dass ...“</p>
Gegenargumenten widersprechen	<p>„Aber ich denke trotzdem, dass ...“</p> <p>„Ich sehe das anders, weil ...“</p> <p>„Hier bin ich anderer Meinung, weil ...“</p>
Fazit, Schlussfolgerung	<p>„Also, alles in allem denke ich ...“</p> <p>„Um es zusammenzufassen, finde ich ...“</p> <p>„Das ist meine Meinung dazu.“</p>
Persönliche Bewertung und Ausblick in die Zukunft	<p>„Ich finde das wichtig, weil ...“</p> <p>„In Zukunft sollten wir vielleicht daran denken, ...“</p> <p>„Mal sehen, wie sich das entwickelt.“</p>
Verbinden von Argumenten	<p>„Und außerdem ...“</p> <p>„Auch interessant ist ...“</p> <p>„Ein anderer Punkt ist ...“</p> <p>„Wenn wir daran denken, ...“</p>
Unsicherheit ausdrücken	<p>„Ich bin mir nicht ganz sicher, aber ...“</p> <p>„Ich glaube, es könnte sein, dass ...“</p> <p>„Es ist möglich, dass ...“</p>
Überzeugungen betonen	<p>„Ich bin wirklich davon überzeugt, dass ...“</p> <p>„Ich denke fest, dass ...“</p> <p>„Für mich ist es klar, dass ...“</p>